

操作方法

1. ソ連自動初期配置開始ボタン

誤って押してしまうのを防ぐためわざとブルダウンメニューにしています。

尚、後述する理由により、ソ連の陣営を選んだプレイヤーだけが実行してください。

これを押す事で、勝利得点マーカー、ソ連反撃チット、ソ連初期配置部隊の抽出、増援トラックの配置を

すべて一度の選択で実施します。

複数回押すと誤作動の原因になります。一度実行したらゲーム中は押されないように願います。

また、EFFECTSボタンの中にある「マーカーを全て除去」を先に実行しても正常に動作しません。配置が

終わるまで上記のボタンを押されない様に願います。

なお、ソ連の初期配置、0822、1022、1222に歩兵、騎兵、戦車と配置されます。この黄色い枠のマーカー

の位置に配置されるので、必要があればこのマーカーの位置を先に動かすことをお勧めします。

2. カウンター

この中に攻撃箇所を宣言する「ここ」マーカーや昇格マーカー、混乱部隊があります。ここからドラッグで

マップに取り出してください。無限に取り出す事が出来ます。またユニットの機能に混乱・昇格はとりこんで

あるのでこれらのマーカーを必ずしも使う必要はありません。好きな方法でお使いください。

これらの、マーカーはEFFECTSボタンの中にある「マーカーを全て除去」で消すことができます。

3. 各種一覧表

この中にターントラック、戦闘結果表、天候判定表などが登録されています。またソ連のユニットや反撃

判定チット、勝利得点マーカーなどもここにデッキの形で配置されています。

4. DICEメニュー

ここに各ダイスが設定されています。1:2などを選択すれば直接戦闘結果が表示されます。

5. EFFECTSメニュー

「強調表示を消す」

ユニットに表示される赤い枠を全て一度に消します。広大なマップで見落とさないためにわざと赤くして

います。Overview画面にも反映されるので、強調することで分かりやすくなると思います。

「移動経路を一時的に消去」

ユニットが表示すると移動経路を一時的に消去します。再び選択すると表示されます。消した状態でユニット

を選択して、右クリックメニューから同じメニューを選択するとそのユニットの経路だけが表示されます。

同じヘクスをユニットの移動が多い場合、ここの経路を確認しづらくなるときがあるのでそんな時にお使

いください。

「昇進マークの削除」

ソ連の歩兵の右上に昇進マークをつけられます。これを一度に消去します。

「マーカーを全て除去」

この場合のマーカーは「カウンター」に登録されているマーカーを指しますが、これらを一度に除去します。

「昇格候補を強調表示」

ソ連歩兵の昇進マークのついた歩兵をすべて強調表示(赤い枠の事)がつきます。広大なマップで昇進候補を見落とさないための措置です。「強調表示を消す」で消してください。

「混乱部隊を強調表示」

両軍の混乱部隊を強調表示(赤い枠の事)します。広大なマップで混乱した部隊を見落とさないための措置です。

「強調表示を消す」で消してください。

「全ての混乱部隊を回復」

両軍の混乱部隊を全て回復させます。状況次第ではよく使うことになると思います。両軍であることに気をつけてください。

ターン、回復ポイント、勝利得点のデジタルカウンター

必要に応じてお使いください。+-のボタンを押す事で表示が変わります。

右クリックメニューでのメニュー

強調表示・消去

ユニットに赤い枠をつけたり消したりします。

混乱・回復

ユニットに混乱状態であるDを表示したり消したりします。

移動経路の表示・非表示

ユニットが表示すると移動ラインを消したり表示したりします。

移動済みマークの表示、非表示

移動したユニットの右上に「move」と表示されます。これを一時的に消したり、表示したりします。

壊滅

これを選択すると、各種一覧表の中の「天国」へ自動的に移動します。

昇進(ソ連のみ)

これを選択することでユニットの右上に小さい昇進マーカーが表示されます。

再び選択することで消えます。

戦力を確認する(ソ連のみ)

これを選択することでソ連の部隊の戦力面が見えるようになります。再び選択することで元に面に戻ります。

※注意 この操作は「ソ連自動初期配置開始」を選択したプレイヤーのみが操作できる機能です。
もしドイツプレイヤーが実行した場合は、戦力を確認できるのがドイツプレイヤーのみにになります。