

NO RETREAT!

東部戦線1941-1945

ゲームターン開始

- A. ゲームターンマーカーを進める
- B. イベントフェイズ
- C. 勝利判定フェイズ

枢軸軍プレイヤー・ターン

- 1. カード・フェイズ
- 2. 補給判定フェイズ
- 3. 編成フェイズ
 - A. 補充/改編
 - B. 配置(増援、再建、大損害回復)
 - C. 再編成
- 4. 移動フェイズ
- 5. 戦闘フェイズ
 - A. 自発的攻撃の宣言
 - B. カウンターブローの宣言
 - C. 戦闘解決
 - ① 戦闘力の計算
 - ② 戦闘支援(ブリッツ・ショック→戦闘支援カード(攻撃→防御))
 - ③ 戦力比の計算
 - ④ ダイスロール
 - ⑤ 結果適用(反撃・戦闘後前進)
- 6. マーカー/ユニット除去フェイズ
- 7. 鉄道移動完了フェイズ

ソ連軍プレイヤー・ターン

泥濘[13.1]

- ◆ 移動力最大3
- ◆ 機甲特典不可
- ◆ 戦闘後前進1ヘクス(参謀本部は？)[10.8.1]

降雪[13.1]

- ◆ 移動力最大4
- ◆ 河川無効
- ◆ 枢軸軍は攻撃時左シフト1(5ターンは2シフト)
- ◆ 戦闘後前進最大2ヘクス(参謀本部は？)[10.8.1]

エリート部隊(ドイツ軍SS装甲軍団)[15.1]

- ◇ 常に機甲特典あり。(タイプ、天候、地形に関係なく)
- ◇ 攻撃(含む反撃)時、EXの場合は優先してステップロス
- ◇ (確認) 補給切れの場合は？

エリート部隊(ソ連軍打撃軍)[15.2]

- ◇ 攻撃時右シフト1(タイプ、天候、地形に関係なく)
- ◇ 攻撃(含む反撃)時、EXの場合は優先してステップロス

カウンターブロー

- ◆ カード1枚必要[10.1.2]
- ◆ 戦闘力が白字のユニットは参加不可[10.1.2]
(黒字のユニットのみ参加)
- ◆ 攻撃側は、「混乱」、「白字」の参加可[10.1.2]
- ◆ 地形効果なし[10.1.2]

機甲特典(右シフト1)

- ◆ 攻撃側が1個以上の機甲タイプユニット[10.6.3]
- ◆ 防御側が歩兵のみ。(機械化歩兵は不可)[10.6.3]
- ◆ 平地のみ[10.6.3]
- ◆ 晴天か降雪[10.6.3]
- ◆ 防御時は関係なし(反撃は関係あり)[10.6.3]
- ◆ 補給切れ時は不可[6.5.4]

機甲前進特典(最大3ヘクス)

- ◆ 晴天[10.8.2]
- ◆ 1ヘクス目、2ヘクス目が平地[10.8.2]

補給切れ

- ◆ 補充・改編不可(フリー、要塞)[7.0A]
- ◆ 移動力最大3[6.5.2]
- ◆ ZOCなし[6.5.3]
- ◆ 機甲特典なし[6.5.4]
- ◆ 戦闘後前進1ヘクス[6.5.4]
- ◆ 防御時右2シフト[6.5.4]
- ◆ 壊滅時には降伏扱い[6.4.5]
- ◆ 一部のイベント実施不可[6.5.5]
- ◆ Blits, Shockは使用不可[10.6.2]

混乱マーカー

- ◆ 大損害、壊滅、降伏ユニットの登場時[7.7][7.9]
- ◆ マーカー除去フェイズに取り除く[11.2]
- ◆ カードを消費すれば編成フェイズの再編成フェイズに取り除ける[7.10]
- ◆ 混乱部隊がカウンターブローに参加しても戦闘後前進はできない[10.7.3]
- ◇ (選択) 自軍が使用可能なイベントのカードの場合、2個のマーカーを取り除ける[15.4]

要塞歩兵

- ◆ 自発攻撃不可(カウンターブローには戦闘参加)[14.1]
- ◆ 退却を無視[10.7.4]
- 「DR」→「ー」「DS」→「EX」「DD」→「ステップロス」

NO RETREAT!

東部戦線1941-1945

枢軸軍戦闘結果表

	1:3	1:2	1:1	3:2	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1
1	CA	CA	CA	-	-	-	EX	DR	DR
2	CA	CA	-	-	-	EX	DR	DR	DS
3	CA	-	-	-	EX	DR	DR	DS	DS
4	-	-	EX	EX	DR	DR	DS	DS	DD
5	-	DR	DR	DR	DR	DS	DS	DD	DD
6	DR	DR	DR	DR	DS	DD	DD	DD	DD

ソ連軍戦闘結果表

	1:3	1:2	1:1	3:2	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1
1	CA	CA	CA	CA	-	-	EX	EX	EX
2	CA	CA	CA	-	-	EX	EX	EX	DR
3	CA	CA	-	-	EX	EX	DR	DR	DR
4	CA	-	-	EX	EX	DR	DR	DR	DS
5	-	-	EX	EX	DR	DR	DS	DS	DD
6	DR	DR	DR	DR	DR	DS	DS	DD	DD