

ダイス修正表示テーブル

マイナス (-)

-20	-19	-18	-17	-16	-15	-14	-13	-12	-11
-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

●修正表示テーブルの使い方

攻撃側は赤と青のダイス修正マーカーをそれぞれプラス方向へ、防御側はマイナス方向へと動かし、最終的に合算してその結果をダイス修正として適用します。

+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10
+11	+12	+13	+14	+15	+16	+17	+18	+19	+20

プラス (+)

長又手の戦い

NAGAKUTE

1584

Tenkatoitsu

Sengoku, Tadao

© 2016 Hexasim ©2018 Kokusai Tsushinsha Co.Ltd.