

THE ALEUTIANS' CAMPAIGN

The North American Theatre in WW2

ミッドウェイ海戦結果表

出目:1 | 米軍圧倒的勝利

日本軍の艦隊Dを直ちに撤収します。

日本軍の第1ターンの増援も登場しません。

戦略決定修整 | +2

ミッドウェイ海戦結果表

出目:2~4 | 米軍勝利(史実)

両軍とも、変更ありません。

戦略決定修整 | ±0

ミッドウェイ海戦結果表

出目:5 | 引き分け

連合軍の艦隊Dは登場しません。

連合軍の第9ターンの増援が登場しません。

戦略決定修整 | ±0

ミッドウェイ海戦結果表

出目:6 | 日本軍勝利

連合軍の艦隊Dは登場しません。

連合軍の第9ターンの増援が登場しません。

日本軍の艦隊Dは第3ターンに撤収します。

戦略決定修整 | -2

日本軍戦略決定表

出目:1 | アラスカ占領

全ての増援の到着が2ターン早まります。(最短でも第2ターン)

日本軍の艦隊Dは第3ターンに撤収します。

補給ポイント | 毎ターン2ポイント

日本軍戦略決定表

出目:2 | 攻勢継続

日本軍の艦隊Dは第3ターンに撤収します。

補給ポイント | 2~4ターンは2ポイント
5ターン以降は1ポイント

日本軍戦略決定表

出目:3~4 | 本土防衛(史実)

増援登場のスケジュールに変更はありません。

補給ポイント | 毎ターン1ポイント

日本軍戦略決定表

出目:5~6 | 遅滞作戦

増援はまったく登場しません。

補充はルールに従って受領出来ます。

7ターン終了時に全ての地上部隊を幌筵(C15)へ移動させれば、1VPを獲得します。

撤収:第2ターン開始時に輸送船(AK)ユニット1個をゲームから除外します。

補給ポイント | 毎ターン1ポイント

ソ連の参戦(15.0)

第7ターン以降のターン開始時に1回だけ、ソ連の参戦判定を行なう。

1d6≥7 なら、ソ連が参戦する。
・ノーム鉄道が完成 +1
・判定時の日本軍VPが3以下 +1
・判定時の日本軍VPが6以上 -1

1. エリアC15・A11の港湾・飛行場が連合軍支配下。
2. エリアC15に連合軍指揮下のソ連軍ユニット(8戦闘力)を配置します。C15の外には移動出来ません。
3. 日本軍条件付き増援の「横須賀」「トラック」部隊の登場ダイス目に-1。
4. 連合軍が幌筵(C15)を支配すると、直ちに決定的勝利。
5. ゲーム終了時、連合軍が幌筵(C15)を支配していなければ、勝利段階が日本側に1つ有利になります。

THE ALEUTIANS' CAMPAIGN

The North American Theatre in WW2

連合軍戦略決定表

出目:1

確地作戦

艦隊Dは登場しません。

第2ターン以降の増援は3ターン登場が遅くなります。

撤収:第3ターン開始時に輸送船(AK)ユニット1個をゲームから除外します。

補給ポイント

5ターンまで1ポイント
6ターン以降最大2ポイント

連合軍戦略決定表

出目:2

戦線安定化

艦隊Dは登場しません。

第8～10ターンの増援は登場しません。

補給ポイント

5ターンまで1ポイント
6ターン以降最大2ポイント

連合軍戦略決定表

出目:3～4

領土奪還(史実)

第1ターンの連合軍第2作戦フェイズに艦隊Dの登場判定を行ないます。

出目1～2: エリアD6に配置
出目3～6: 登場しない。

撤収:第2ターン開始時に輸送船(AK)ユニット1個を撤収します。

補給ポイント

5ターンまで2ポイント
6ターン以降最大3ポイント

連合軍戦略決定表

出目:5～6

日本侵攻

第1ターンの連合軍第2作戦フェイズに艦隊Dが自動的にエリアD6に登場します。

撤収:第3ターン開始時に艦隊D所属の艦船ユニットを撤収します。
第9ターンに艦隊D(特別ルール参照)が増援で登場します。
第3ターン以降の増援の登場が2ターン早まります。
ノーム鉄道の建設判定を行ないます。(5.7参照)

補給ポイント

5ターンまで2ポイント
6ターン以降最大4ポイント

トラック艦隊登場判定

第9・10ターンの日本軍作戦フェイズに1回だけ、登場判定を行なう。

1d6≤2 なら、登場する。
・連合軍の艦隊がC15にいる -2
・ソ連が参戦している -1

艦隊内容:

翔鶴(零戦×1、九七艦攻×1、九九艦爆×1)、
雲鷹(零戦×1)、
山城、最上、鈴谷、大淀、熊野、
阿賀野

登場したターンの終了時に自動的に撤収し、以後、ゲームには復帰しません。

横須賀艦隊登場判定

第9・10ターンの日本軍作戦フェイズに1回だけ、登場判定を行なう。

1d6≤1 なら、登場する。
・連合軍の艦隊がC15にいる -2
・ソ連が参戦している -1

艦隊内容:

武蔵、金剛、榛名、利根、筑摩、
駆逐艦×1

登場したターンの終了時に自動的に撤収し、以後、ゲームには復帰しません。

バルデス基地(A5)混乱状態

日本軍がエリアA5を支配、又はバルデスを航空攻撃で混乱状態にすると、発生。(6.4)

1.補給ポイントの輸送禁止
シアトル保管ボックス内の補給ポイントをマップ上に輸送不可。(6.3参照)

2.艦隊の編成禁止
マップ上での艦隊編成を禁止。編成済艦隊は使用可能。未編成艦船は移動不可。日本軍に支配された港湾にいる移動不可の艦船は除去。

3.輸送機の使用禁止
輸送機を飛行済み面にする。基地変更を含む全任務を行なえない。

連合軍作戦フェイズ開始時に1d6し、
1～3: 回復し、混乱ルーラーを取り除く。
4～6: 混乱状態は継続する。
日本軍支配中は、自動的に混乱状態